

KẾ HOẠCH THỰC HIỆN CHỦ ĐỀ: NHỮNG CON VẬT BÉ YÊU
CHỦ ĐỀ NHÁNH: CON VẬT SỐNG TRONG RỪNG

Thứ Hoạt động		Thời gian	Thứ 2	Thứ 3
Đón trẻ			` Cô đón trẻ vào lớp, nhắc trẻ cất đồ dùng vào đúng nơi quy định. Trò chuyện ` Cho trẻ tự chọn góc chơi chơi tự do. Trẻ biết chào, tạm biệt, cảm ơn, ạ ` Điểm danh trẻ theo sổ kiểm diện.	
Tắm nắng, thể dục sáng		50- 60 phút	* Nội dung ` Hô hấp: Hít vào thở ra ` Tay: Đưa sang ngang hạ xuống. ` Lung, bụng, lườn: Nghiêng người sang 2 bên ` Chân: Co duỗi từng chân. ` T2: Chào cờ, T6: Ca múa hát tập thể.	* Mục tiêu ` Trẻ tắm nắng ` Phát triển thể lực cho trẻ ` Trẻ biết tập các động tác cùng cô * Chuẩn bị: Sân tập bằng phẳng, cô trẻ gọn gàng thoải mái
Chơi - tập	Chơi, tập có chủ định	30 - 40 phút	VẬN ĐỘNG Tung bắt bóng cùng cô TC: bóng tròn to	NHẬN BIẾT Nhận biết con voi, con hổ
	Dạo chơi ngoài trời	35 - 40 phút	` Dạo chơi ngoài trời (Nghe và nhận biết âm thanh của một số con ` Trò chơi vận động: Bắt trước vận động của các con vật, gieo hạt, ` Chơi theo ý thích: Phấn, bóng, hạt gạo, Con nhún, ô tô,...	
	Chơi, tập ở các khu vực chơi	35 - 40 phút	* Nội dung: ` Góc thao tác vai: Bán hàng, nấu ăn. ` Góc HĐVĐV: Lồng hộp, xâu vòng. ` Góc vận động: Chơi với bóng, vòng. ` Góc bé yêu nghệ thuật: Vò xé giấy, cầm bút tô màu con vật	* Mục tiêu: ` Trẻ biết chơi bán hàng, nấu ăn. ` Trẻ biết . Chơi xâu vòng, lồng hộp ` Trẻ biết chơi với bột qua vòng, tung, ném bóng. ` Trẻ biết vò xé giấy, cầm bút tô màu con vật
Ăn trưa		50-60 phút	` Cô cho trẻ rửa tay, rửa mặt, cô chuẩn bị bàn ghế, khăn lau tay, lấy bát thìa, ` Nhắc trẻ cầm thìa bằng tay phải, động viên trẻ ăn chú ý trẻ ăn, ăn không nói	
Ngủ trưa		140-150 phút	` Cho trẻ đi vệ sinh vào giường đi ngủ. Trong quá trình trẻ ngủ cô luôn có ` Cho trẻ đi vệ sinh đúng nơi quy định, giữ yên tĩnh cho trẻ ngủ.	
Ăn phụ		20-30 phút	` Cho trẻ đi vệ sinh, rửa mặt, rửa tay, ngồi vào bàn ăn, cô chú ý quan	
Chơi - tập		50-60 phút	` Đọc đồng dao: Con vỏi con voi ` Chơi tự do	` TCM: Trời nắng trời mưa ` Thực hành đi vệ sinh ` Chơi tự do
Ăn chính		50-60 phút	` Cô dạy trẻ rửa tay, rửa mặt, cô chuẩn bị bàn ghế, khăn lau tay lấy bát ` Cô giới thiệu món ăn, chú ý trẻ ăn chậm, biếng ăn, ăn xong lau mặt,	
Trả trẻ		50-60 phút	` Cô cho trẻ chơi tự do ở các góc, cô giúp trẻ rửa tay, rửa mặt, vệ sinh ` Trả lời và đặt câu hỏi: “Cái gì?”; “Làm gì?”; “Ở đâu?”; ... “Thế nào?”;	

Thời gian thực hiện chủ đề 4 tuần: Từ ngày 22/12/2025 đến ngày 16/01/2026

Tuần 4: Từ ngày 12 tháng 01 đến ngày 16 tháng 01 năm 2026

*** GV dạy sáng: Trần Thị Bình**

Chiều: Nguyễn Thị Thanh Huyền, Hà Minh Huệ

Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6
với trẻ về sự quan tâm đến các vật nuôi. "Con vật sống trong rừng". TCTV: Con voi, con khỉ. vâng ạ.		
* Tổ chức hoạt động ` Khởi động: Cho trẻ đi thành vòng tròn, đi các kiểu đi rồi đứng lại thành vòng tròn ` Trọng động: Trẻ biết tập các động tác cùng cô (Mỗi động tác 2l x 2N) ` Hồi tĩnh: Trẻ đi nhẹ nhàng quanh sân 1 - 2 vòng		
HĐVĐV Vẽ Tổ chim	VĂN HỌC Thơ: Con voi	ÂM NHẠC Biểu diễn văn nghệ
vật quen thuộc). chim bay, ném bóng vào rổ...		
* Chuẩn bị: ` Bộ đồ nấu ăn, búp bê, các loại rau củ quả,... ` Giấy A4, hồ dán, sáp màu. ` Bóng, vòng ` Bộ lồng hộp, dây, hạt vòng ` Chiều trải ngồi	* Tổ chức hoạt động ` Cô tập trung trẻ lại hỏi trẻ về chủ đề, hỏi trẻ tên các góc chơi, trò chuyện về nội dung góc chơi, trẻ về các góc chơi. Trẻ tự phân vai chơi, lấy đồ chơi ra chơi. ` Trong quá trình trẻ chơi cô bao quát, gợi ý cho trẻ chơi và cùng chơi với trẻ. Gợi ý cho trẻ liên kết các nhóm chơi với nhau. ` Cô nhận xét các góc chơi, cho trẻ thu dọn đồ dùng đồ chơi Trẻ cất đồ chơi đúng nơi quy định.	
chia cơm ra bát. Thực hành vớt rác đúng nơi quy định chuyện ăn xong rửa tay lau miệng, uống nước.		
mặt để phát hiện những biểu hiện khác thường ở trẻ.		
tâm đến các trẻ ăn chậm, biếng ăn.		
` LQKTM thơ: Con voi. ' Chơi tự do	` Thực hành mặc quần áo ` Chơi tự do	` Hát các bài hát đã học. ` Chơi tự do
thìa, chia cơm ra bát. rửa tay.		
Cô trao đổi với phụ huynh về tình hình sức khỏe của trẻ khi ở lớp “Để làm gì?”; “Tại sao?”...		

PHÊ DUYỆT TỔ CHUYÊN MÔN

NGƯỜI XÂY DỰNG KẾ HOẠCH

Phan Thị Thủy

Trần Thị Bình